

Tour de duplication autonome SD/USB/CF

Guide de démarrage rapide

1. Introduction

- 1.1 Panneau de contrôle.....P.1
- 1.2 Information sur le modèle.....P.2

2. Présentation des fonctions

- 2.1 Copie.....P. 4
- 2.2 Compare
- 2.3 Copie+Compare.
- 2.4 Contrôle de la capacité.....P.6
- 2.5 Informations.....P.6
- 2.6 Utilitaire.....P.7
 - 2.6.1 Formater
 - 2.6.2 Mesure de la vitesse
 - 2.6.3 Vérification du média
 - 2.6.4 Effacement rapide
 - 2.6.5 Effacement complet
 - 2.6.6 Mise à jour système
- 2.7 Paramètres.....P.9
 - 2.7.1 Zone de copie
 - 2.7.2 Bouton sonore
 - 2.7.3 Temps de pause, mode asynchrone
 - 2.7.4 Ignorer taille
 - 2.7.5 Asynchrone
 - 2.7.6 Langage
 - 2.7.7 Mode de fonctionnement

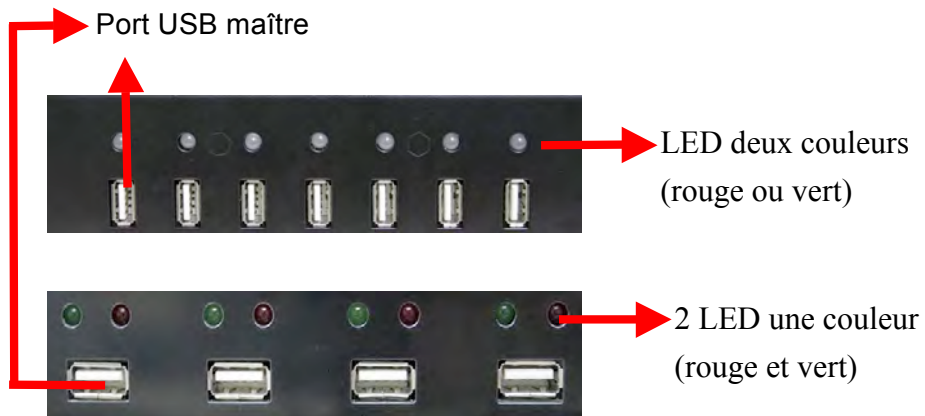
Introduction

1.1 Panneau de contrôle

[Navigation et écran LCD]



[Interface de copie]



Port SD maître



1.2 Information sur le modèle

Modèle	Tour de duplication USB, SD ou CF	
Capacité	8 ou 16 ports	
Fonctionnement	Autonome	
Média supportés	USB1.1, USB2.0	
	SD/ SDHC/ Micro SD/ MMC/ MiniSD (suivant modèle)	
	Compact Flash	
Fonctions	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fonctions Copie, Compare, Copie+Compare 2. Fonctionnalités asynchrones : Copie, Compare, Contrôle (vitesse/capacité/média), Formater 3. Formatage rapide FAT16/32 4. Bande passante jusqu'à 33 Mo/s par slot 5. Support de la plupart des formats comme FAT16/32/NTFS/Linux (Ext2,Ext3). 6. Checksum 32 bits CRC 7. Mise à jour du programme interne via USB/SD. 	
Écran	LCD monochrome	
Alimentation	80 W ou plus (selon la configuration) - support du 110 au 220 V	
Contrôle	4 boutons (▲, ▼, OK, Esc)	
LED	LED (vert/rouge) sur chaque port	
Humidité	Actif	20%~80%
	Stockage	5%~95%
Température	Actif	0°C~75°C
	Stockage	-20°C~85°C

*spécifications données à titre de référence

II. Présentation des fonctions

1. Copie

2. Compare

3. Copie + Compare

La copie peut se faire de manière synchrone et asynchrone. Le système va automatiquement vérifier la quantité de données de la source. Si la quantité est plus faible que la mémoire tampon système, la tour va automatiquement démarrer la copie en mode asynchrone. Si la quantité est plus importante que la mémoire tampon système, la tour va choisir un mode synchrone.

Compare function is to double check data correctness of target data. The operation is the same as copying.

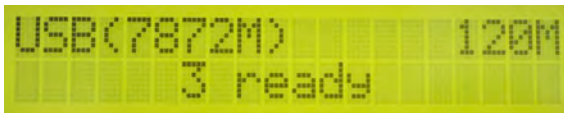
1.1 Copie synchrone

1. Branchez la carte source.
2. Sélectionnez la fonction copie/compare/copie+compare et appuyez sur OK.



```
USB(7872M) 120M
0 ready
```

3. Branchez les cartes cibles.
4. L'écran va afficher le nombre de cartes branchées et prêtes à être copiées.



```
USB(7872M) 120M
3 ready
```

5. Lorsque toutes les cartes requises sont branchées, appuyer sur OK pour démarrer la copie. Si tous les slots sont pleins, le système va démarrer automatiquement le processus de copie.



```
Copy 120M
13% 0:08 16M
```

Taille du contenu

Contenu copié

Pourcentage et temps de progression

6. Une fois la copie terminée, l'écran va afficher le temps de copie total, le nombre de copies réussies et le nombre de copies avec erreur.



TOTAL 0:50 OK:4 NG:0

N.B. :

1. **Lors du processus de copie, la LED va clignoter en vert. À la fin du processus, la LED va rester allumer en vert si la copie est réussie, en rouge si une erreur est détectée.**
2. **Ne pas retirer de carte durant la copie.**
3. **Lorsque la capacité de la carte source est très différente de celle des cartes cibles, il y a un risque d'erreur. Il est fortement recommandé de choisir des cartes cibles d'une capacité proche de celle de la carte source.**

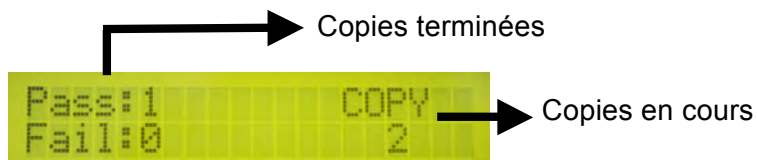
1.2 Copie asynchrone

1. Branchez la carte source et appuyez sur OK. Le système va commencer à copier le contenu de la source sur la mémoire tampon. La copie va démarrer dès qu'une première carte cible est insérée.



USB(7872M) 94M
Reading 48M

2. Durant la copie, chaque LED va clignoter en vert, ne pas retirer une carte durant la copie. Une fois la copie terminée, la LED va rester en vert de manière fixe, il sera alors possible de retirer la carte et d'en insérer une autre. La quantité de copies réussies/ratées sera affichée sur l'écran LCD. En cas d'erreur, la LED du slot concerné sera rouge.



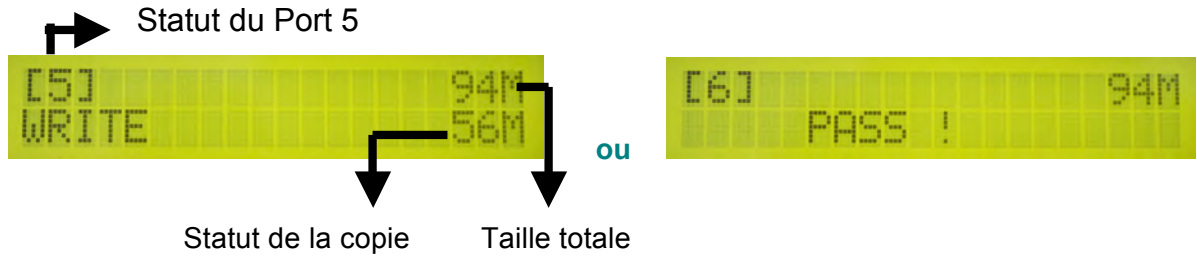
Pass:1 COPY
Fail:0 2

→ Copies terminées

→ Copies en cours

N.B. : *Durant une copie asynchrone, il est possible de vérifier le statut de chaque copie en utilisant les boutons ▲ ▼.*

Par exemple :



4. Contrôle de la capacité

Cette fonction permet de contrôler la capacité réelle de la carte.

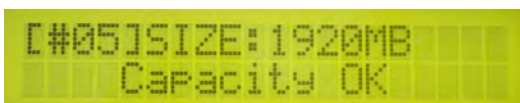
1. Branchez la carte et sélectionner la fonction, "Capacity Check", puis OK. En environ 2-3 secondes, le système va déterminer la capacité de la carte et sa compatibilité avec la tour.



2. Le système va utiliser la LED verte/rouge pour afficher le resultat.

3. Grâce aux boutons ▲ ▼, il est possible de vérifier chaque carte.

Remarque : si une erreur est détectée, utilisez les boutons ▲ ▼ pour plus d'informations.



(LED verte: taille correcte)



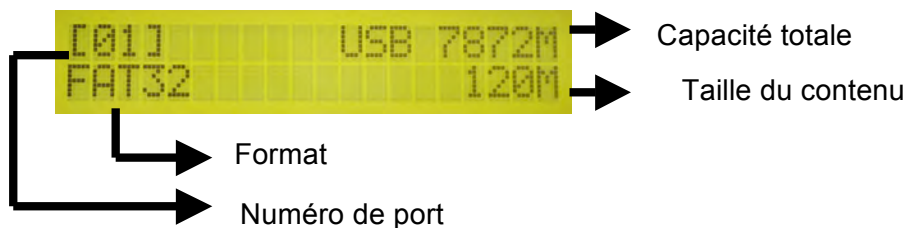
(LED rouge : erreur)

4. Cette fonction est compatible avec le mode asynchrone, de manière totalement automatique.

5. Informations

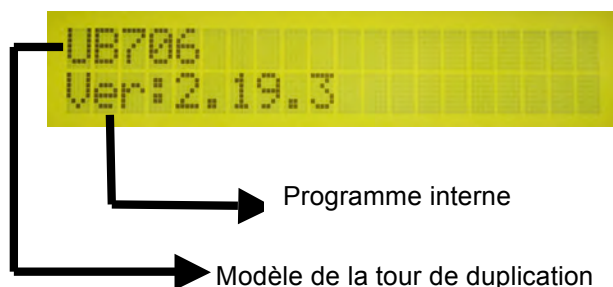
5.1 Informations

Cette fonction va donner des informations basiques sur la carte (type, taille du contenu, capacité totale).



5.2 Informations système

Cette fonction va afficher des informations sur la tour de duplication, incluant le numéro de modèle du contrôleur et la version du logiciel.



6. Utilitaire

6.1 Formatage FAT16/32

Cette fonction permet un formatage en FAT. Branchez la carte et appuyez sur le bouton OK. Le système va détecter automatiquement la capacité et formater la carte en fonction de sa capacité.

- Si le format est déjà FAT16 ou FAT32, la fonction va conserver ce format.
- Si le format est différent, le système va formater la carte en fonction de sa capacité (FAT16 si la capacité est inférieure à 2 Go, FAT32 si la capacité est supérieure à 2 Go).

Durant le processus de formatage, il est possible d'avoir plus d'informations grâce aux boutons ▲ ▼.

Attention : Le port source ne peut pas être utilisé pour un formater une carte.

6.2 Mesure de la vitesse

Cette fonction peut mesurer la vitesse de lecture et d'écriture de la carte. Aucune modification ne sera faite sur le contenu de la carte.

1. Branchez la carte et sélectionnez la fonction 6.1 "Measure Speed", puis appuyez sur OK pour démarrer.
2. Utilisez les boutons ▲ ▼ pour obtenir des infos sur chaque port.



```
[Utility]
1.Measure Speed
```



```
[01] Read: 14.3MB
Write: 7.0MB
```

6.3 Vérification du média

Cette fonction permet d'analyser la qualité de la mémoire flash. Elle peut être réglée selon différents modes.

6.2.1 "Safe 100%". Contrôle du média sans en modifier son contenu

6.2.2 "Normal 100%". Contrôle du média via des tests de lecture/écriture.
Cette fonction va effacer le contenu existant.

6.2.3 "Setup Range" permet de définir quel pourcentage de la carte doit être vérifié.
Utilisez les boutons ▲ ▼ pour faire varier le taux de 1 à 100 %.



```
[Setup Range ]
100%
```

N.B. : ces tests ne sont pas censés endommager le contenu existant. Néanmoins, si la carte présente un défaut grave, il se peut que certaines données soient corrompues durant le test.

6.4 Effacement rapide

Cette fonction va effacer la carte sans modifier le format FAT16/32.

Elle ne va pas s'exécuter si la carte n'est pas en FAT16/32.

Utilisez les boutons ▲ ▼ pour plus d'informations sur le processus.

6.5 Effacement complet

Cette fonction va effacer complètement le contenu et le format de la carte.

6.6 Mise à jour système

Cette fonction permet de mettre à jour le programme interne (firmware). Il suffit de télécharger le nouveau programme et de le copier à la racine de la carte. Sélectionnez la fonction 6.5 (system update) et appuyez sur OK. Le processus va s'exécuter automatiquement. Une fois le processus terminé, éteindre la tour durant 5 secondes et la redémarrer.

Conseils :

- ①. Ne jamais retirer une carte lorsqu'un processus d'écriture, de lecture ou de contrôle est en cours sur celle-ci.
- ②. Il n'est pas recommandé d'utiliser un convertisseur (exemple : SD vers USB).

7. Paramètres

7.1 Zone de copie

7.1.1 Zone de données exclusivement

Aussi appelé, mode de copie rapide. Le système va automatiquement analyser le format de la carte source. Si le format est FAT16/32, NTFS, Linux (Ext2, Ext3), le système va copier uniquement le contenu. Dans le cas contraire (format non reconnu), le système va copier tout le contenu de la carte (y compris l'espace vide).

7.1.2 Média complet

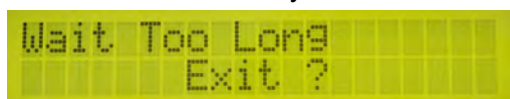
Plus polyvalent mais aussi plus lent que le mode précédent.

7.2 Bouton sonore

Le système émet un bip à chaque pression du bouton.

7.3 Temps de pause, mode asynchrone

Lors d'une copie asynchrone, il est possible de retirer les cartes dont le processus d'écriture est terminé, et d'en insérer d'autres. Il est possible de modifier le temps durant lequel le système va "attendre" de nouvelles cartes. La valeur par défaut est de 30 secondes. Après ces 30 secondes, le système va demander à l'utilisateur s'il veut arrêter le processus :



```
Wait Too Long
Exit ?
```

Appuyez sur OK pour quitter le processus et sur **ESC** pour rester dans le processus.

7.4 Ignorer taille

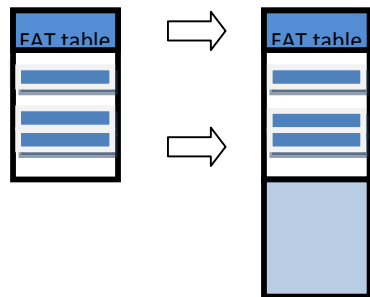
Il est possible d'ajuster le niveau de tolérance entre la taille de la carte source et la taille des cartes cibles (par défaut, aucun contrôle). Le pourcentage de tolérance peut être modifié.

** Si différence de capacité dépasse le seuil déterminé, la LED rouge va s'allumer et l'écran va afficher le message "Fail". Utilisez les boutons ▲ ▼ pour plus d'informations.

A. Si la capacité de la source et de la cible est très différente

A.1 Si la capacité de la source est plus faible que la cible :

Exemple: A. Source 1 Go B. Cible 2 Go



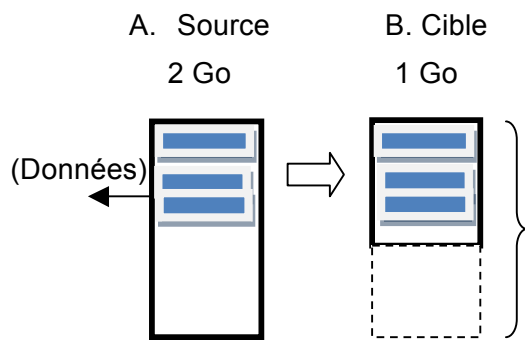
Copy OK.

Attention :

Branchée sur un PC, la carte cible va être reconnue comme une 1 Go. Il faudra la reformater pour retrouver sa capacité initiale.

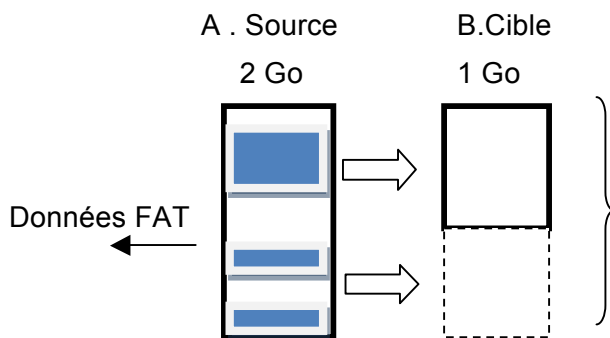
A.2 Si la capacité de la source est plus importante que la cible :

A.2.1. Si le contenu n'est pas trop important pour la carte cible



O -- Copy OK.

A.2.2. Si le contenu est trop important pour la carte cible



X -- Erreur de copie

7.5 Asynchrone

Permet d'activer ou de désactiver le basculement automatique en mode asynchrone.

7.6 Langage

Modifier le langage de l'interface.

7.7 Mode de fonctionnement

Pour un fonctionnement optimal, le système peut être placé en mode "Turbo". Ce mode requiert l'utilisation de médias de très bonne qualité. Si cela n'est pas le cas, préférer un mode "Normal".